

キャラクター名	プレイヤー名
自分	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	47
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	5			15	2	ファイター	1		
		敏捷度	10			20	3	フェアリーティマー	3		
体	2	筋力	6			8	1	スカウト	1		
		生命力	9	1		12	2	レンジャー	1		
心	14	知力	10	1		25	4	セージ	1		
		精神力	4			18	3				

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	1	3	4	2	鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	5	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 5	3	21	妖精魔法	3	7			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 5		2d+ 4	2d+ 5	2d+ 6	27						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗
	チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

二キャラクター名＝

自分

プレイヤー名

[illegible][illegible]