キャラクター名: グランディア

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)	魔術師			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	13	18	12	16	9
ボーナス	4	3	4	6	4	5	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	4	3	4	9	5	8	4

HP	69
MP	110
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	8	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	0	8	9	9
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果： 【知力基本値】+3								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： ダメージ+[(SLx2)D]								
サモン・ファーヴニル	★	9	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： [2D+5]〈無〉魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ								
マジックサークル	1	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： 魔術/ｻﾓﾅｰのﾊﾟﾜｰ,ｽｷﾙ効果+[(SL)D]								
ファミリア	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果： 使い魔[CL]個取得								
ファミリアアタック	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	感知		
効果： 【感知】判定の[(SL+2)D+CL]貫通ﾀﾞﾒｰｼﾞ								
フォースブリンガー	4	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 〈無〉属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SLx4]								
サモン・カトプレバス	★	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 2D〈無〉魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ、通れば[放心]								
サモン・アラクネ	4	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ-[(SL)D]								
ブラッドパクト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： ｻﾓﾅｰｽｷﾙコスト-[SL]								
リゼントメント	★	-	※	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃の対象を単体※にし、ﾀﾞﾒｰｼﾞに[CLx10]								
ハイサモナー	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： ﾘｱｸｼｮﾝｰ1D								

キャラクター名
グランディア

プレイヤー名

所持品			