キャラクター名: クロム・ペンドラゴン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	１８
冒険者Lv	3	経歴	一所に五日以上滞在したことがない		
経験点	3500		大切な人と生き別れている		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	8			16	2
体	13	筋力	5	1		19 + 1	3
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 6	10	6	28										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント（5人用）	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5593 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

一人称：俺
村で唯一のナイトメアだった。そのため村の人間や家族からも虐げられていたが、同い年のゼルダだけは普通に接してくれた。ゼルダといつか村を出て冒険者になろうと約束するが、8歳の頃に村が蛮族に襲撃され、逃げる際に離れ離れになってしまう。その一年後、生き別れてしまったゼルダを探すために家出して旅に出た。
旅の際のお金は襲ってきた蛮族や山賊、盗賊から剥ぎ取りながら生計を立ててきた。

ゼルダ・グウェン　エルフ族
村で忌み嫌われていたクロムと交友があった唯一の人物。村が襲撃にあった際、行方が分からなくなってしまう。
実はクロムに操霊魔法を教えたのは彼女だったりする。

第一回セッション

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟