キャラクター名: セリファ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	36
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖を経験したことがある		
経験点	1300		血縁者と死別したことがある		
			信頼できる友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	3		18	3
		敏捷度	9			19	3
体	9	筋力	4	2		15	2
		生命力	8	1		18	3
心	12	知力	7			19	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	5		
セージ	3		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	12	30										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	12	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
踏みつけ	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ラモンと共に蛮族の村で暮らしているラミア。
幼少期の頃住んでいた村があったが、冒険者に滅ぼされた為、人族に対して恐怖心や復讐心を持っている。
ラモンは現在住んでいる村で出会った唯一の親友である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟