キャラクター名: ラモン

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	13歳
冒険者Lv	5	経歴	罪を犯して追放された		
経験点	140		人族の文化が好き		
			蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	8			15	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	5	1		10	1
心	7	知力	10	4		21	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5						
スカウト	3						
レンジャー	3						
セージ	5						
バード	5						

戦闘特技

鋭い目	2120p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ 護身用 腰に着用	1H	4		2d+ 7	9	6	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ククリ	護身用。
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

セリファと共に蛮族の村で暮らしているコボルド。
基本的に争いを好まないため、人族(冒険者)も蛮族も好きではない。

物心がついた頃から音楽を好んでおり、
親の形見である〈楽素のリュート〉を持っている
同族に追放や馴染めなかった蛮族や、
蛮族に傷をつけられた者達を保護している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラモン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
妖精語	○							
グラスランナー語	○							
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
バラード		
終律:夏の生命		
終律:秋の実り		
終律:蛇穴の苦鳴		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽素のリュート	○□□○□□
小鳥	○□□○□□
虫	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

所持金 -6175 G

預金・借金 G