

キャラクター名 (フィンフォレスト) 聖魔神聖帝	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	両親に愛されて育った。 絶対に知られたくない秘密がある、(設定帳) 未だかなわない夢がある。		
経験点	1080				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			19	3		コンジャラー	8	アルケミスト
体	2	敏捷度	6	5	0	21	3	フェアリーティマー	15	ライダー	11
		筋力	2	2		6	1	スカウト	1		
心	14	生命力	8	4		14	2	レンジャー	1		
		知力	5	15		34 + 2	6	セージ	1		
		精神力	8	9	5	36	6	バード	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	エルフ語	○	○
ターゲットィング	1-280p	交易共通語	○	○
魔法拡大/威力確実化	1-289p	神紀文明語		○
魔法拡大/すべて	1-290p	魔動機文明語	○	○
マリオネット	2-230p	魔法文明語	○	○
魔晶石の達人	2-230p	妖精語	○	
魔力強化	2-230p	リカント語	○	
クリティカルキャスト	2-233p			
キャパシティ	3-212p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
遠隔指示	
探索指令	
奇獣強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
魔法指示階数増加	
獅子奮迅	
HP強化	
HP超強化	
特殊能力完全開放	
パラライズミスト	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1																	
ショートボウ	2H	2		2d+ 0	10	0	12										
射程20m																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	59	操霊魔法	8	17			
						妖精魔法	15	25			

装備品	説明	装備品	説明
頭	カトレアの花かんむり		
耳	勇者の証+ラルヴェイネの金鎖	心	
顔	ラルヴェイネの銀の半面		
首	ラルヴェイネの宝石ケース		
背中	ラルヴェイネのインテリアマリュウクサック		
右手	ラルヴェイネの知力の腕輪		
腰	ラルヴェイネのギター		
足	ラルヴェイネのダウンスルッカー	魔力+1	
その他ラルヴェイネの無敵に変身ベルト			

その他メモ	自動失敗
設定がぶれたので、メモ	チェック
<フィン>	□□□□⑤
普通のエルフの青年。中二病患者。	□□□□⑩
7歳 地元の学校で、成績優秀の優等生として育つ。	□□□□⑮
12歳 家から離れた学校で魔法を学ぶ。今まで努力してこなかったこともあり、都会の学校のレベルについていけずに落ちこぼれる。動物たちと遊ぶ趣味が増える。	□□□□⑳
14歳 ある事件に巻き込まれ、命を落としそうになる。この際に、暗黒騎士と騎獣に助けられる。	□□□□㉑
非常に中二心をくすぐられる。その後、自分は聖魔騎士であるという謎の名乗りを手に入れる。また、友達から生暖かい目で見られるようになる。自らの設定を決め始める。	□□□□㉒
筋力が全くなく、接近戦は怖かったため、戦士職はあきらめたが、自称騎士は変わらず。少しだけ成績も向上する。	□□□□㉓
*暗黒騎士→プリースト+ファイター+ライダーの上級冒険者。教義に反する行いをし、国を追われ、流浪の生活を送っていた騎士。	□□□□㉔
	□□□□㉕

