

キャラクター名
アハト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	1170		罪を犯したことがある 大切な人と生き別れている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			18	3
体	7	敏捷度	9	3		22 + 2	4
		筋力	8	1		16	2
心	4	生命力	7			14	2
		知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
挑発攻撃	1-287p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 10	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪(専用化)	MP+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>気付いた時には独りだった 明日食う飯に困り、盗みを働いたこともある スラムで生きていくために、出来ることは何でもしなければいけなかった</p> <p>自分の過去を後悔するつもりも、美化するつもりもない 必要だったからやった、それだけのこと だけど、アイツに出会ったことだけは僕の誇りだ アイツに誘われて冒険に出なければ、僕はあのまま腐った街で腐っていただろう</p> <p>初めて見た世界は輝いていて、とても素晴らしくて—— いつの間にかいなくなってしまったアイツと、もっとこの世界を</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

