

キャラクター名 シェドウの射手 プレイヤー名

种族 シャドウ 种族特徴 暗視/月光の守り
生まれ 射手 性別 年齢
冒険者Lv 3 経歴
経験点 0

技能 Lv. シューター 3 スカウト 1
能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 4 敏捷度 4 筋力 7 生命力 7 知力 7 精神力 7

戦闘特技 精密射撃 218 p 武器習熟/ボウ 221 p
言語 会話 読文
交易共通語 〇 〇
シェドウ語 〇 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
名誉アイテム 点数
名誉点 所持 0 /合計 0

技能 レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0 0 0 0
グランプラー 0 0 0 0
フェンサー 0 0 0 0
シューター 3 6 6 5

武器 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 ゲームダメージ 威力
ラップドボウ 2H 13 2d+ 6 10 6 28
ストーン 1H投 1 2d+ 6 12 5 6

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット 〇 〇 〇 〇
スカウトツール 〇 〇 〇 〇
矢12本 〇 〇 〇 〇

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 22 m 66 m 2d+ 0 3 22
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 4 2d+ 5 2d+ 8 10

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中 矢筒
右手
腰
足
その他

その他メモ
自動失敗チェック
〇 〇 〇 〇 (5)
〇 〇 〇 〇 (10)
〇 〇 〇 〇 (15)
〇 〇 〇 〇 (20)
〇 〇 〇 〇 (25)
〇 〇 〇 〇 (30)
〇 〇 〇 〇 (35)

鎧と盾 必要
ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 3

所持金 40 G 預金・借金 G

魔法技能 Lv. 魔力
魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
左手