

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	師匠
出自 (効果)	不明			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	23	9	9	17	12	6
ボーナス	7	7	3	3	5	4	2
クラス修正	2	3	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	10	5	3	5	5	2

HP	143
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	オラティオ	至近	0	20	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胸部	ライディングジャケット				1	7	0		1
補助	トリックマント					5			
装身具	朋友の手綱								
能力値			10	0	5	0	5	10	14
スキル				14		5			
その他				3		1		2	
総計(右)			10	37					
総計(左)					6	23	7	9	15
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦王の武器飾り	ランチボックス
ムガ=モリの角笛	肉*5
戦士の環	肉*19+1-2+2
召喚具：ユニコーン	ポーションホルダー
ムガ=モリの手袋	ハイHPポーション*5
ムガ=モリの爪	
アトムリング	
ファイターズジュエル	
冒険者セット	

現在重量： 35  
 最大重量： 46  
 所持金： 4910  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	【物理防御力】+5、【筋力基本値】-2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ソウルヒット	1	-	効果	-	自身	自動	1/シ	
効果：	武器攻撃と同時に使用、貫通Dに変更							
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動	1/シ	
効果：	物理ダメージを0に変更							
	1							
効果：								
アームズマスタリ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+【筋力】							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/シ	
効果：	ダメージ+[(SL*2)D]							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	1/シ	
効果：	対象：単体※に変更、ダメージ+[CL*10]							
	1							
効果：								
アクセサリーチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	補助防具と装身具のアイテムを付け替える							
	1							
効果：								
コールスレイプニル	1	6	セット	-	自身	自動	-	
効果：	種別：乗物/召喚具の召喚具を取得							
	1							
効果：								
イトザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	肉を使用し、その回復分ダメージ増加							



