

キャラクター名

リー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	26
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	4	4
改造	2	11	13

記憶のカケラ	内容
撲殺	恨みを込めて何度も何度も何度もヒトを殴った。そして相手を殺した。殺した感触が手に残っている。あなたをここまで駆り立てたものは一体何だったのか。
冷たい死	あなたが倒れて崩れ落ちた床の上はひどく冷たい。なんて惨めな死に方だ、そう思った。蘇ったのは満足できる死に方を選ばせてくれたのだろうか?
3種の神器	最強の海賊に必要な3種の何か。その一つは”無限に湧き出る黄金”だ。
実験体	死んだはずなのに再び生を与えられ、不可思議な体にされたかわいそうな実験体。
トラウマ（解除／なくなった！）	口元に散々見せられた悪夢。彼のことを思い出すたびに頭が痛くなる。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの／ぬいぐるみ	依存	0	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ロビン	保護	2	①②③④⑤	保護		
ライアン		1	①②③④⑤	情欲		
グレン		4	①②③④⑤	※親愛		
オーディン		2	①②③④⑤	※友情		
ハッピーセット（大C、トト、バーズイ）		0	①②③④⑤	嫌悪		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトル/パートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自分が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点を1点減らす。同エリアに他姉妹がいる場合、その姉妹は好きな未練に狂気点を1点加えなくてはならない。
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	任意の未練に+1。配置エリアが地獄に変更される
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3。コスト：狂気点+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		災禍		ジャッジ	2	自身	自分の白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトル/パートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ピット」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定の出目が「6」となり、いかなる効果でも振り直しは出来なくなる。
サブクラス		刹劇		オート	0	自身	バトル/パートで、同カウント内に他の兄弟が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目(+1、ダメージ+1)していい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトル/パートで攻撃判定値「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃+2+連撃
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カルマプロフェッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパートを損傷させてもよい。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中に1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化出来る。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃 4、攻撃判定の出目 +1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1