キャラクター名
キリガヤ　ユニカ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	魔法陣
出自（効果）	ハーレム			**目標**	人捜し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	12	9	16	8	5
ボーナス	5	5	4	3	5	2	1
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	6	6	3	6	3	2

HP	80
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	バトルマント					3			-1
装身具	セブンダブ								
能力値			6	0	6	0	3	12	10
スキル			5	10				2	2
その他			1	2				1	
総計(右)			12	20	6	11	3	15	10 m
総計(左)			12	20					
総計(両)			12	28					
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーションx0	漆黒の星
冒険者セット	MPPx10
果実x0	転送石
バックパック	ファイトソング
ハイHPポーション	
ポーションホルダー	
毒消し	
MPポーションx1	
肉x2	

現在重量：　18		
最大重量：　35	所持金：　41309	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定+1D								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭装備	
効果 :両手に同じ武器種を装備ている時、「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」全て備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。								
ドッジムーブ	3	2	回避判定時	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：回避判定に+【SL+2】								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定+1D								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラに使用。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行い行動済になる。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定+1D								
ステップ:ブライト	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：【行動値】に+SLx3								
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：ダメージを与えた際に【放心】にする								
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中&DRに+SL								
スティール	2	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：DR後にドロップ判定								
ステップ：ウォーター	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：命中の達成値+SLx2								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃のDR直前に使用する。そのダメージに+SLDする。								
ビースティグ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その命中判定に+[SLD+1]する。								

■誓約：威風の誓い(必要成長点：10)
●恩恵
回避判定+1d
●束縛
装備部位：頭部の防具を装備していた場合、必ず回避失敗+「タイミング：リアクション」のスキル、アイテム、パワーの使用不可。

■命中判定
3d+12 基本
3d+14 ウォーター
6d+14 ウォーター+ビースティグ
■ダメージ
2d+28 基本ダメージ
4d+28 ピアシングストライク
4d+32 ピアシング+ワイドアタック
■回避
4d+6 基本
4d+11 ドッジムーブ

キャラクター名
キリガヤ　ユニカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了となる。対象はコストなどは通常通り消費する。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃時ダメージ+5								
ハードビート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HPが満タン時ダメージ+SLD								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃時ダメージ+【敏捷】								
フェンサーⅠ	1	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： フェイト１点消費して、+(攻撃対象の数)D								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 国や街の概要、歴史、人物、過去の出来事を知っているかの【知力】判定に+1D								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除+1D								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品重量倍								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」変更する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自信	-		
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自信	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
フェイス：ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ	★	-	パッシブ	-	自信	-		
効果： 行動値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								