

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 魔法陣 |
| 出自(効果) | ハーレム | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 15 | 12 | 9 | 16 | 8 | 5 |
| ボーナス | 5 | 5 | 4 | 3 | 5 | 2 | 1 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 6 | 6 | 3 | 6 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 80 |
| MP | 66 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルダガー | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ミスリルダガー | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | アサルトジャケット | | | | | 8 | | | -1 |
| 補助 | バトルマント | | | | | 3 | | | -1 |
| 装身具 | セブングブ | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 6 | 0 | 3 | 12 | 10 |
| スキル | | | 5 | 10 | | | | 2 | 2 |
| その他 | | | 1 | 2 | | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 12 | 20 | | | | | |
| 総計(左) | | | 12 | 20 | 6 | 11 | 3 | 15 | 10 |
| 総計(両) | | | 12 | 28 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | 2 | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|---------|
| MPポーションx0 | 漆黒の星 |
| 冒険者セット | MPPx10 |
| 果実x0 | 転送石 |
| バックパック | ファイトソング |
| ハイHPポーション | |
| ポーションホルダー | |
| 毒消し | |
| MPポーションx1 | |
| 肉x2 | |

現在重量: 18
 最大重量: 35
 所持金: 41309
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--|-----|------------|-----|--------|------|----|----------|
| アーシアン: 転生 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 命中判定+1D | | | | | | | |
| アンビテクスタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | 短剣/鞭装備 |
| 効果: | 両手に同じ武器種を装備している時、「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」全て備えた「装備部位: 双」のひとつの武器として扱う。 | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 3 | 2 | 回避判定時 | - | 自身 | | | 自動成功盾非装備 |
| 効果: | 回避判定に+ [SL+2] | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 回避判定+1D | | | | | | | |
| エンカレッジ | ★ | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | | シーン1回 |
| 効果: | 未行動のキャラに使用。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行い行動済になる。 | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | ★ | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | | シーン1回 |
| 効果: | 判定+1D | | | | | | | |
| ステップ:ブライト | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 【行動値】に+SLx3 | | | | | | | |
| フェイ: ナイトメア | ★ | | パッシブ/メイキング | | 自身 | | | |
| 効果: | ダメージを与えた際に【放心】にする | | | | | | | |
| スペシャライズ:短剣 | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 命中&DRに+SL | | | | | | | |
| スティール | 2 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | | シナリオSL回 |
| 効果: | DR後にドロップ判定 | | | | | | | |
| ステップ:ウォーター | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 命中の達成値+SLx2 | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 2 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | | - |
| 効果: | 武器攻撃のDR直前に使用する。そのダメージに+SLDする。 | | | | | | | |
| ビースティグ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | - |
| 効果: | 対象に武器攻撃を行う。その命中判定に+[SLD+1]する。 | | | | | | | |

■誓約: 威風の誓い(必要成長点: 10)
 ●恩恵
 回避判定+1d
 ●束縛
 装備部位: 頭部の防具を装備していた場合、必ず回避失敗+「タイミング:リアクション」のスキル、アイテム、パワーの使用不可。

■命中判定
 3d+12 基本
 3d+14 ウォーター
 6d+14 ウォーター+ビースティグ
 ■ダメージ
 2d+28 基本ダメージ
 4d+28 ピアシングストライク
 4d+32 ピアシング+ワイドアタック
 ■回避
 4d+6 基本
 4d+11 ドッジムーブ

