キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	
経験点	-328500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	18	1		37	6
		敏捷度	18			36	6
体	18	筋力	18	2		38	6
		生命力	18			36	6
心	18	知力	18			36	6
		精神力	18			36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	13
コンジャラー	13		
スカウト	13		
レンジャー	13		
セージ	13		
エンハンサー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	鋭い目	2120p
ルーンマスター	IB34p	弱点看破	2121p
バトルマスター	3143p	マナセーブ	2123p
トレジャーハント	2120p	マナ耐性	3144p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1-292p
影走り	2120p	全力攻撃	1-286p
トレジャーマスター	3143p	なぎ払い	1-288p
治癒適性	2122p	必殺攻撃	1-288p
不屈	2123p	マルチアクション	1-292p
ポーションマスター	2123p	武器習熟A/ソード	1-281p
韋駄天	3142p	防具習熟A/金属鎧	1-282p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	19	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	18		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 19	10	20	28										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 19	10	20	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
-5860 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点	HP
2d+ 18	8	90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 19	2d+ 19	75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
（1⇔6、2⇔5、3⇔4）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟