

キャラクター名  
 忍峽 依織(おしお いおり)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	モルフェウス					
オプション			年齢	?	性別	?
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	35	%
出自	双子	経験	力の暴走	邂逅	任意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティエポソ	白兵	6r	3	LV+7		
	白兵	12r	3	37		0%
	白兵	13r	3	37		60%
	白兵	14r	3	37		80%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
光使い	P	N		
半田 半蔵	P 信頼	N 食傷		
小佐古支部	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
デスストーカー	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 攻撃力+[LV×4]								
インフィニティエポソ	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
陽炎の衣	2	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 隠密状態/1ターンLV回								
光芒の疾走	2	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動/1ターンLV回								
光の指先	3	2	メ/リ	-	-	-	DDイ	
効果: 判定ゲイス+[LV+2]個								
光の舞踏	1	2	メ/リ	武器	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定を行える。								
見えざる死神	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ゲイス+1個/攻撃力+[LV×3]								
コゼット:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV								
天使の外套	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 任意の外見を持つことができる。								
見放されし地	★	-	Xジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 闇(薄暗闇)を作ることができる。								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 僕(二文字で言いやすいから)  
 二人称: 君 / あんた / お前 / 名前呼び捨て

基本的にヘラヘラしている。周りからは何を考えているか分からないとよく言われる。  
 子供は得意ではないので追い払っているのだが、何故かそれでも近付いてくるから仕方なく構っている事が多い。

ひとつのダガーナイフを作成したあと、自身の姿を消し敵を切りつけるという至ってシンプルな戦闘スタイル。