キャラクター名: 鼎　美咲

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	女子高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	兄弟姉妹	経験	憧れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3+4(~59「天之尾羽張」(あまのおばはり)	白兵	6r+14	3	11		
1+2+3+4(60~79)「天之尾羽張」(あまのおばはり)	白兵	7r+14	3	11		
1+2+3+4(80~99)「天之尾羽張」(あまのおばはり)	白兵	8r+14	3	11		
1+2+3+4(100~129)「天之尾羽張」(あまのおばはり)	白兵	10r+16	3	13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

日本刀
ウェポンケース

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父	P 幸福感	N 不快感		
母	P 幸福感	N 不快感		
弟	P 庇護	N 無関心		
刺青尾	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	イニシアチブ増加。Lv×3。							
炎の加護	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	ダイス+Lv個							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv							
炎の刃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白/射	-	
効果：	攻撃力+(Lv×2)							
居合い	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白/射	-	
効果：	判定達成値に+(Lv×2)。ラウンド1回							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵	-	
効果：	戦闘移動							
軽功	★		メジャー			自動		
効果：	ニンジャ							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃から
「弱気を助け、強きを挫く」
と教えられてきたので弱い立場の人を助けるのは当たり前と思っている、
正義感の強い女子高生。
そしてその強きを挫く為に必要な手段として幼いころから剣道場に通っている。
居合が早すぎて空気を圧縮する為熱量保存の法則から、彼女の太刀筋には炎が上がる。
語尾に「ッス」とつけるのが癖。