

キャラクター名
Hans=Schmidt

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている → そうやって無職をしているのめり込む趣味がある → ギャンブルが好き		
経験点	50		もの心がついたときには独りだった → 家族蒸発		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		5	0
体	4	敏捷度	2	3		7	1
		筋力	2			6	1
心	12	生命力	9	4		17	2
		知力	12	9		33 + 2	5
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
鷹の目	1-280p	p	
連続賦術	3-214p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	アーマーラスト
メディテーション	
ストロングブラッド	
チックチック	
スフィンクスノレッジ	
遠隔指示	
騎獣強化	
探索指令	
以心伝心	
特殊能力開放	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
ポイズンニードル	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ 無職のおじさんに職業なんてねえ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
--------------------------	---

