キャラクター名: フォウ・エンフィールド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている		
経験点	106500		旅をしたことがない		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	32		43	7
		敏捷度	7	11		23 + 2	4
体	13	筋力	4	4		21	3
		生命力	2	6		21	3
心	12	知力	10	39		61 + 2	10
		精神力	7	20		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15		
コンジャラー	15		
スカウト	15		
レンジャー	15		
セージ	10		
エンハンサー	5		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	鋭い目	2120p
トレジャーハント	2120p	弱点看破	2121p
ファストアクション	2123p	マナセーブ	2123p
影走り	2120p	魔法誘導	IB32 p
トレジャーマスター	3143p	魔法収束	IB39 p
匠の技	3143p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	IB37 p
不屈	2123p	魔力強化	IB32 p
ポーションマスター	2123p	魔法制御	IB32 p
韋駄天	3142p	クリティカルキャスト	IB36 p
縮地	3143p	魔晶石の達人	IB32 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

消費分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

魔晶石5点x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 381160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
129

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			
操霊魔法	15	27			
深智魔法	15	27			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

【先祖返り】
フォウは朝気付いたら妙にぽわぽわした魔力が備わっていた。
母日く先祖返りを起こしたとのことだが……？
力の度合いも強くないので当人微妙に想ってるかもしれない。
なおシャドウミストレスフォウなる名前はご先祖が決めたらしい。略してシャミフォウ。

☆夢幻のカリスマ（E）【7R/1】
人を引き付ける能力。王や指導者に必須ともいえるスキルだが、なぜかご先祖は天然で持ってた模様。
当然ながらフォウにはそこまでの求心力はなく、妙な見た目で他人の興味を引き付けるだけ。
発動から3R間、味方全員の打撃点を「+10」します。
また発動時に味方全員のMPを「20」回復し、【xR/y】技能のリキャストを1R分回復します。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟