

キャラクター名
フロー=スノー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1180		裏切られた事がある 才能を絶賛されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10		18	3
		敏捷度	8	2	18	3
体	8	筋力	5		13	2
		生命力	3	1	12	2
心	5	知力	9	1	15	2
		精神力	6	1	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
フェアリーティマー	3		
セージ	2		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
魔力撃	1-292p
魔法拡大/数	1-289p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
名誉点所持 32 /合計 52	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	7	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1	1H	10	2	2d+	8	11	6	10									
グラップラー専用。パンチを強化、魔法の武器化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□○□□

妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 187 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	18 m	54 m	2d+	7	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	4	2d+	0	2d+	5	2d+	5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を飾っている

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
体力は低いが格闘能力に秀でており、その道では優秀な子として褒められていた。ある日剣の迷宮を偶然見つけ、学校の同期と一緒に挑むことになったが、(ダイス目に)裏切られて逃れてしまい迷子になる。途方に暮れていたところ、通りかかった妖精に助けられ、それをきっかけにフェアリーティマーの道も目指すようになった。冒険者となってからは自身の才能はこの世界ではまだまだ新米であることを知り、文武ともに役立てるよう一歩を踏み出している。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉓ ○□□□㉗ ○□□□㉛ ○□□□㉟