

キャラクター名 ハイディ・ブリンドル プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------------|----|----|
| 種族 | リカント | 種族特徴 | 獣変貌 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 魔剣の迷宮で迷子 | | |
| 経験点 | 1340 | | 大病を患ったことがある 許嫁がいる（いた） | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|-----|------|--------|-----|----|-----|
| 器用度 | 4 | 1 | | 15 | 2 | ファイター | 4 | | |
| 敏捷度 | 8 | 1 | | 19 | 3 | エンハンサー | 1 | | |
| 筋力 | 4 | 2 | | 15 | 2 | | | | |
| 生命力 | 10 | 2 | | 21 | 3 | | | | |
| 知力 | 12 | | | 18 | 3 | | | | |
| 精神力 | 6 | | | 12 | 2 | | | | |

| 戦闘特技 | | | 言語 | 会話 | 読文 |
|---------|--------|---|-------|----|----|
| 防具習熟A/盾 | 1-282p | p | 交易共通語 | ○ | ○ |
| かいくぐり | 1-279p | p | リカント語 | ○ | ○ |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |
| | p | p | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本追加 | 必要ランク | 必要 | | |
|--------|-----|-----|-----|------|-------|----------------------|-------|---------|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| ファイター | 4 | 6 | 7 | 6 | | 15 | 0 | 5 |
| グラップラー | 0 | | | | | 13 | 1 | 2 |
| フェンサー | 0 | | | | | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | |
| シューター | 0 | | | | | 回避技能 | ファイター | 合計値 8 8 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|--|--|--|
| | | | | | | | | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | | | |
| ライトメイス | 1H | 5 | 1 | 2d+ 7 | 12 | 6 | 10 | | | | | | | | | | | | | | |
| スパイクシールド <small>攻撃に使用した場合、回避-1、防護-2 ※盾の効果が消える</small> | 1H | 13 | -2 | 2d+ 4 | 10 | 6 | 13 | | | | | | | | | | | | | | |
| ブロードソード | 1H | 15 | | 2d+ 6 | 10 | 6 | 15 | | | | | | | | | | | | | | |
| パンチ <small>武器無し</small> | 1H拳 | 0 | | 2d+ 6 | 12 | 6 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| キック <small>武器無し</small> | 1H# | 0 | -1 | 2d+ 5 | 12 | 6 | 5 | | | | | | | | | | | | | | |
| ストーン <small>射程10m/打撃武器・スリング用の球</small> | 1H投 | 1 | | 2d+ 6 | 12 | 6 | 1 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|----------------|-----------------|-----------------|-------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 3 _m | 19 _m | 57 _m | 2d+ 8 | 8 | 33 | | | | | | |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | | | | |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 7 | 2d+ 6 | 12 | | | | | | | |

| 装備品 | 説明 | 装備品 | 説明 |
|-----|-------|-----|-------|
| 頭 | _____ | | |
| 耳 | _____ | | |
| 顔 | _____ | | |
| 首 | _____ | | |
| 背中 | _____ | | |
| 右手 | _____ | | |
| 腰 | _____ | 左手 | _____ |
| 足 | _____ | | |
| その他 | _____ | | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|--|
| 冒険者になったばかりのリカントの青年。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| 割といいところの次男だったのだが、大病を患っていた時期があり。その間に家長の"予備"としての役割を三男が引き継ぐことになった。後に病は回復した。回復後に体を鍛えれば順調に優れた成長も見せた。だがブランクの間、その頃には家に居場所もなかった。だから外へ行くことにした。許嫁の存在は知っていたが、ついぞ会うことは無かった。（少なくとも彼はそう思っている） | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ |
| 冒険者となってから、気儘に活動していた。とりあえず一攫千金なり名声なりを得ようと、そんな大まかな目標だけは立てていた。在るときに魔剣の迷宮で迷う羽目になり、装備や持ち物の大部分を失う。 | |

