キャラクター名

４５号＋α

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0-1	対象の攻撃コストを0にする
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
メインクラス		狂鬼		オート		0	肉弾出目+1
サブクラス		必中		オート			6が出れば部位指定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵ダメージ+1
腕		ｼﾞｪｯﾄﾊﾟﾝﾁ		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1（攻撃判定の出目+1
腕		ｼﾞｪｯﾄﾉｽﾞﾙ		ダメージ			基本パーツを犠牲にﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
腕		ガントレット		オート			常に防御１+ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		オート	0	0	2
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１