

キャラクター名 シャローム	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
経験点	200		近くに芸術家が住んでいた 空腹のあまりきをうしなったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	1		16 + 2	3				
体	10	敏捷度	6			13 + 1	2	スカウト	3		
		筋力	5	3		18 + 2	3	エンハンサー	2		
心	4	生命力	6	2		18	3	バード	1		
		知力	6	2		12	2	アルケミスト	1		
		精神力	8			12	2				

戦闘特技		必殺攻撃	1-288p		p
		武器習熟A/ソード	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 79 /合計 79	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	チェーンメイル		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6		5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 7	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食(5w)	○□□○□□
水着	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
拾ったヒーリングポーション	○□□○□□

アウエイクポーションx3	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2297	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	5	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	吊り札 反省しなさい
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	器用の腕輪

装備品	説明
左手	俊敏の指輪

その他メモ [冒険に出た(表向きな)理由] 最強の存在になるため→最強のハーレム存在になるため(?) [プロフ] 元村に住んでいた青年。好奇心が強く冒険者に自分もいつかになって冒険にいつか出られたらなんて考えていた。 そんな風に過ごしていたある日、村の外れにお使いに出かけた際に村から少し離れた位置に芸術家がいると言う話を聞いて子供ながらも好奇心が湧いて遊びに行った村外れの端に住んでいた彼は人当たりが良い人物で挨拶をしたら微笑んで返してくれたためにすぐに信用した。紅茶を出してもらい冒険者の話を聞いたり絵画の話などをよく聞かせてもらった。 そうして何度もその芸術家の元に訪れて話を聞かせてもらった。 [近所に芸術家が住んでいた]	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖
--	---