

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	カヴァー		
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢	性別		
覚醒		衝動	吸血	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	2	0	0		6	8	行動値	23
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	23
精神	2	0	0		5	7	戦闘移動	28
社会	0	0	0		7	7	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		6	射撃			RC		4	交渉		
回避		3	知覚		5	意志		3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	6
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	8r+6		[消費したHP]+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
血の花嫁	P	N			
加虐の宴	P	N			
傲慢な理想	P	N			
傲慢な理想	P	N			
黄昏の支配者	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
紅の王	5		常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	ブラムのエフェクトでのHP消費-[Lv] (赫き剣は文面上、消費を軽減できない)							
声なき者ども	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	シーン内で造れる従者の数+[Lv]体							
従者の行進	3		セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	セットアップで赤色の従者使用可、シナリオ[Lv]回							
従者の疾駆	5		イニシアチブ	視界	効果参照	自動		
効果:	従者1体を戦闘移動させる、離脱可、シナリオ[Lv]回							
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセスを行う、ラウンド1回、シナリオ[Lv]回							
スーパーランナー	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う、移動距離+[Lv*5]m、シーン1回							
赫き剣	8		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	[Lv*2]点までのHPを任意に消費し、武器作成							
コンセントレイト:ブラムストーカー	3		メジャー					
効果:	C値-[Lv]							
渴きの主	1		メジャー	至近	単体	対決		
効果:	命中時、HP[Lv*4]点回復、装甲無視							
始祖の血統	4		メジャー				100	
効果:	判定ダイス+[Lv*2]点消費、HP3点消費 (紅の王で0)							
血の宴	3		メジャー		範囲(選択)	対決		
効果:	対象を範囲(選択)に変更、シナリオ[Lv]回							
殺戮領域	3		メジャー			対決	リミット	
効果:	血の宴と組み合わせて使用、攻撃力+10、シナリオ[Lv]回							
遠隔操作	1		メジャー	効果参照				
効果:	射程:至近の攻撃を、自身のエンゲージではなく、従者のエンゲージに行う							

コンボ:  
 セットアップ:  
 【黄昏の戦士達】  
 <従者の行進> 3+ <赤色の従者> 7  
 自身のエンゲージに「騎馬のレギオン」を1体、未行動で配置

イニシアチブ:  
 <従者の疾駆> 5  
 従者1体に戦闘移動させる、離脱可、シナリオ[Lv]回、組み合わせ不可

<加速する刻> 1  
 メインプロセスを行う、ラウンド1回、シナリオ[Lv]回

マイナー:  
 <赫き剣> 8+ <スーパーランナー> 2  
 武器作成+戦闘移動(最大38m)、尚紅の王で赫き剣のコストを軽減できないことに注意、しっかり16点消費すること

メジャー:  
 【魂喰の血刃】  
 <渴きの主> 1+ <始祖の血統> 4+ <血の宴> 3+ <殺戮領域> 3+ <ソウルスティール> 5+ <コンセントレイト:ブラムストーカー> 3  
 判定ダイス+8D、C値-3、攻撃力+34 (武器込み、対象:範囲(選択)、1点でもダメージが通った場合最大HP・現在HP共に+50)

