

キャラクター名  
ゼト

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	研究者	カヴァー	傭兵
オプション		年齢		性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	40%
出自	名家の生まれ	経験	絶縁	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	230
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	20
精神	5	1	0	3	9	18	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	18r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体ロストナンバー	P	N		
[天賦神像-Supreme Display of Talent-]	P	N		
両親	P 同情	N 不信感		
PC1: ヴァンダー・F・サラサ	P 庇護	N 憐憫		
PC3: ハルト	P 純愛	N 不安		
PC4: クヴェル	P 好意	N 劣等感		
ローラン	P 庇護	N 不安		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: カット中《原初の●》のLv+1/シリア1回								
無形の爪牙	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv+2]/ガード値1								
コンソレイト: ウロボロス	2	2	Xジェネ					
効果: C値-Lv(下限値7)								
シャドーテンタクルス	1	1	Xジェネ			対決		
効果: 無形の影組合わせ時、白兵攻撃を視界に								
シャドースクラッチ	7	2	Xジェネ			対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]/無形の影使用時								
急所狙い	7	2	Xジェネ	武器		対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
無形の影.	1	4	Xジェネ					
効果: 組合わせた判定を【精神】で出来る/エフェクトは1カットに1回								
虚ろなる軍団	3	4	Xジェネ		範囲(選択)	対決	100	
効果: 対象を範囲(選択)に/ダメージに+2D/1シリアにLv回								
フェイタルヒット..	5	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ダメージロール直前に使用/ダメージ+(Lv)D/1カットに1回								
絶界	1	2d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 対象にダメージロール直前に使用、HPダメージを0に/1シリア1回								
テンポラリーリプレイス	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が行う単体攻撃の対象を自身に/1メイン/1回								
原初の黒「時の棺」	1	10+2	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行う直前に使用/自動成功以外を失敗に/シリア1回								
原初の虚「崩壊のスフィア」	3	2d10+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象が行うダメージロール直前に使用/ダメージ+[Lv*2]D/シリア1回								

ゼトワール・ドゥ・リュヌ・オブスキュリテ

HP: 227 / 侵蝕率: 40 / 行動: 17 / 移動: 22

{{肉体}+{ボーナス}DX+{白兵}@10 白兵  
 {{肉体}+{ボーナス}DX+{回避}@10 回避  
 {{肉体}+{ボーナス}DX+{運転:○}@10 運転:○

{{感覚}+{ボーナス}DX+{射撃}@10 射撃  
 {{感覚}+{ボーナス}DX+{知覚}@10 知覚  
 {{感覚}+{ボーナス}DX+{芸術:△}@10 芸術:△

{{精神}+{ボーナス}DX+{RC}@10 RC  
 {{精神}+{ボーナス}DX+{意志}@10 意志  
 {{精神}+{ボーナス}DX+{知識:□}@10 知識:□

{{社会}+{ボーナス}DX+{交渉}@10 交渉  
 {{社会}+{ボーナス}DX+{調達}@10 調達  
 {{社会}+{ボーナス}DX+{情報:☆}@10 情報:学問

