

キャラクター名 ヴォルフ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	480				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	9		22 + 2	4	ファイター	10		
体	8	敏捷度	2	4		14 + 1	2	コンジャラー	2		
		筋力	5	7		20	3	プリースト	5		
心	13	生命力	16	5		29	4	レンジャー	7		
		知力	3	1		17	2	エンハンサー	2		
		精神力	6	3		22	3	アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のハードレザー+1		13		5
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーメイジスタッフ	2H	14	2	2d+ 16	12	15	29										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 13	6	89
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドデン耳栓 呪歌・終律に対する抵抗力判定に+2
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気に対する生命・精神力判定に+1
背中	ウェポンホルダー改 武器や盾を2つまで背中に保持できる
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト ブラックベルト (3000) +多機能化 (1000)
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力判定+1
	魔法の発動体

<p>— その他メモ</p> <p>SHO10【悪運】 貴方はいいことが起こった後、毎度酷いことが起こるが、それがどんなに酷い状況であっても確実に生還してきた。冒険1回につき剥ぎ取り判定に+2する、しかし戦闘中に発生した回避中ファンブルを1回だけ採用し適応することとなる。さらに生死判定時に1ソロによる即死が出た際に振り直しすることができる。※この効果によって発動した回避ファンブルは運命変転により逃れることはできない。</p> <p>【一般技能】 狩人/ハンター5 用心棒/バウンサー5</p> <p>【経歴】 ブルライト地方にある白鴉の森の奥深くに存在する、リカントが暮らす集落の出身。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

