キャラクター名

弦巻こころ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
食い込む指	
星空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		輝く表情		オート	なし		対話判定で大成功したなら、対象はあなたへの未練から狂気点1点減らしていい。この狂気点減少は、対話対象の記憶のカケラによる減少制限に含まれる。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	完全解体でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。(レギオンは2体減少。))
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	完全解体でも使用可。対象の持つ未練の狂気点を1点減らす。その後自分の発狂してない未練に狂気点1点加える。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コスト1減少(最低0)。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した場合、最大行動値+2。効果発動中、このパーツは修復できない。
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1