

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-61500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	6		18	3	プリースト/キルヒア	11		
	敏捷度	8	6		18	3	セージ	10		
体	筋力	4	6		18	3	ウォーリーダー	6		
	生命力	12	10		30	5				
心	知力	11	16		36 + 6	7				
	精神力	12	17		38	6				

戦闘特技			
鋭い目	2120	p	p
弱点看破	2121	p	p
manaセーブ	2123	p	p
魔法誘導	223	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
ワードブレイク	2124	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
キャパシティ	3142	p	p
魔法拡大/距離	226	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金 -5600	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	6	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 9	2d+ 16	2d+ 17	86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	19			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	赤の眼鏡
首	_____
背中	_____
右手	軍師徽章
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	manaリング
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
使用数砲	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛