

キャラクター名
メテオラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	12		28 + 1	4
体	8	敏捷度	9	9		24	4
		筋力	6	6		20	3
心	7	生命力	6	4		18	3
		知力	6	5		18	3
		精神力	4	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	10		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
キャッツアイ	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	
極高所攻撃	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	14

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム+1/Cus+3				2d+ 16	10	15	18										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
ボルトヘッド	○□□○□□
粘着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	101200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	0	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目
首	
背中	
右手	宗匠の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕