

キャラクター名

プレイヤー名

芦原 莉奈

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	日常	退屈だけとあなたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界に……何があったのだろうか。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1
		兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも話していた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。
		滅びた世界	
		シスター	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	支援3
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目に+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目に-1、コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切斷判定の出目に+1。バトルパートでの毎ターン終了時、または戦闘終了時にあなたは任意のパーツを1つ損傷させる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		小さなアンデッド		オート		自身	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1