キャラクター名

アムネジア/ステラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	7,13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	52

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	貴方を作った父親はガラス越しに貴方の完成を喜んだ。　　微笑む顔が貴方の脳裏にしっかりと刻まれている。
血の宴	貴女は何かで遊んでいる。少し前に何かをすすった・・・とてもおいしいことは覚えている。楽しい度、コロコロれいそれを投げるとスイカのように割れた。そしてそれをまたすすする・・・とってもおいしい・・・あの時と同じ、今度はこっちあるんだたの

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リース	信頼	3	①②③④⑤	
キサラギ	憧憬	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0-1	次に対象が使う[アクション]のコスト-1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ使用可能。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに基本パーツ一つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能
頭		うごめく(カンフー)		オート			1
胴		栄養タンク(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2,戦闘終了時にこのパーツが壊れていなければ任意のパーツ２つ修復
胴		うじむし		オート			バトルパートにてターン終了時,パート終了時,このパーツが損傷していたなら,修復してもよい
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツを破損するまで、自身以外を対象とする舞台上のホラー、レギオンの攻撃判定-1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		拘束具(リミッター)		オート			戦闘中にこのパーツが破損すると行動値+2
頭		栄養チューブ(エナジーチューブ)		オート			行動値+2,装備箇所にダメージを受けると基本パーツ追加で一つ破損
ポジション		看破		ラピッド	0	０＾３	[ラピッド][ダメージ][ジャッジ]の効果一つ打ち消し