キャラクター名

氷川日菜

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少女	紗夜さん。おねーちゃん。
血の宴	力が強すぎたので周りを血の海にしてしまった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白鷺千聖	友情	3	①②③④⑤	
丸山彩	恋心	3	①②③④⑤	
大和麻弥	依存	3	①②③④⑤	
若宮イヴ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる際、攻撃判定出目+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	完全解体でも使用可。移動1．移動させた対象の行動値2点減少。移動が妨害されても行動値減少はする。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	完全解体でも使用可。対象はパーツを2つ選び、損傷させる。(レギオンは2体減少)
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定出目+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。連撃も含めた判定の中で一度だけサイコロを振り直しても良い。
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0で肉弾攻撃の大成功がでたら、連撃+1か転倒を加えて良い。1カウントに1回まで。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ゼンマイ		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。パスパレの時に着ていたもの。