キャラクター名
グスタフ・カール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	460		異種族の友人がいる		
			自分そっくりな人物をしっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9			16	2
体	9	筋力	7	1		17	2
		生命力	9			18	3
心	5	知力	6	2		13	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	7	15										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

友との誓い「自分自身の限界を知るために」冒険にでた。

昔ダビットの友人がいた。性格も似ており兄弟の様に育った。いつしか一緒に冒険に出ようとも約束していた。
しかしダビットの友人が病に侵されこの世を去る。別れ際に彼とは世界を知り、友人の分まで自分自身の限界を知るために冒険にでた。

明るく豪快な性格をしている。異種族など分け隔てなく接するが、魔術に関しては毛嫌いする傾向がある。本人曰く特に理由はないらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グスタフ・カール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション*1	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□

所持金	594 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ディフェンダー	50

名誉点 所持 16 /合計 66