

キャラクター名
 梨鳥 紅葉 (ナシドリ モミジ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|---------|------|---|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | |
| | オプショナル | | 年齢 | 24 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 有名人 | 経験 | 大勝利 | 邂逅 | ビジネス | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 5 | 1 | 2 | | | 8 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|--------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転:自動車 | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|------|----|-----------------------------------|
| 破壊の爪(武器) | 白兵 | 8r+4 | 1 | Lv+8 | | |
| マイナー | | 0 | | | | 完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル(侵食+10) |
| めじゃー | | 0 | | +13 | | コンセントレイト+炎の刃(侵食+4)(c-Lv・攻撃力+Lv*2) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|------------|
| そうびできない! | | | | | 寝るときはパンイチ派 |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 携帯電話 | |
| カジュアル | |
| アクセサリ | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 父親 | P 信頼 | N 侮蔑 | | |
| 後輩 | P 友情 | N 嫉妬 | | |
| 神城早月 | P 同情 | N 隔意 | | |
| 春日恭二 | P 有為 | N 脅威 | | |
| 吉崎詩希 | P 感服 | N 不信感 | | |
| ヒフミ | P 親近感 | N 嫉妬 | | |
| 副支部長 | P 遺志 | N 劣等感 | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|---|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | 自身 | | | |
| 効果: | シンドローム。C値-LV(下限7)。 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 肉体の能力値を使用した判定のダイス+3、素手以外のアイテム装備、使用不可 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 素手のデータ変更。 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 戦闘移動を行う。移動中に他エンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。離脱もできる。1シーンLv回 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵or射撃 | | |
| 効果: | 攻撃+Lv*2 | | | | | | | |
| クロスバースト | 2 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: | 攻撃+Lv*4、判定ダイス-2 | | | | | | | |
| 温度調節 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | よくこれでアイスをややしている | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | べんり!ぴっときかん! | | | | | | | |
| 至上の毛並み | ★ | | | | | | | |
| 効果: | もふもふさらさら! | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

物心ついた時から、その力と向き合ってきた青年。子供に見えるが立派な24歳の成人男性。体は小柄、シンドロームの影響が子供っぽく、知能や体の成長が他より遅れている節が見られる。大丈夫が支部長。敵をミンチに変えて血しぶきを浴び、紅く染まるその姿は、まさに紅葉と呼ぶにふさわしい。ちなみに、よく仕事が嫌で逃げ出す。でもお菓子でつられる。