

キャラクター名

プレイヤー名

リンドウ

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	6

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	埋葬	
		別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	3	6
改造	1	5	6

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テト	嫌悪	3	①②③④⑤	
シェヘラ	独占	3	①②③④⑤	
サカキ	依存	3	①②③④⑤	
リナ	独占	2	①②③④⑤	
イト	憧憬	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を図る受けない
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを使用可能にする
サブクラス		至極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、何回でも使用可能
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃+切断
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	0	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時このパーツが損傷していたなら修復して良い
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	なし	自身	防御2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2 防御無効 対象を移動1しても良い
				ダメージ			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時に使用。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2