

キャラクター名
J・D・ネオ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス パロール	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	自警団員
オプション	サラマングー	年齢	不詳	性別	不詳
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	47%
出自	天涯孤独	経験	モラトリアム	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
転生者	P	N		
複製体	P	N		
赤金夏	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動ダイス+LV個							
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中精神達成値+[Lv×2]							
死神の瞳	5	4	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果:	対象の受けるダメージ+[Lv+2]D							
コンセ:ウロ	2	2	メジャー					
効果:								
無行の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果:	精神で代用判定 1R1回							
凍てつく刃	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダメージロール直前+[1D+Lv×3]							
フレイムトランス	4	6	イニシア	視界	単体	自動	120↑	
効果:	対象の攻撃+[Lv×3]S中 1R1回							
原初の虚「鼓舞の雷」	1	4d10+2	イニシア	視界	単体	自動	120↑	
効果:	対象はイニシアチブでメインを行える 1シナ1回							
原初の灰「恐怖の加護」	2	7	メジャー	視界	範囲(選択)	-	120↑	
効果:	次メジャーC値-1(下6) 攻撃+[Lv×3] 使用者に暴走付与							
声援	1	6	メジャー	視界	-	自動	100↑	
効果:	次メジャーのダイス+Lv個							
戦術	4	8	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	ラウンド中ダイス+[Lv] 自分以外							
炎の理	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	炎を作り出せる							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	知っている場所に移動							

闇が怖い。だって、私達が溶けて消えてしまおうだから。
人が怖い。だって、私達をこんなにしたのは、他にもない人なのだから。
死が、怖い。だってそれは、私達の終わりを表しているのだから。

……けれど。

そう、けれど。
闇は好きだ。闇は私達を守ってくれる。ずっと、ずっと、これまでも、これからも。
人がいないと寂しい。私達はずっと孤独だった。私達は一人だった。もうあんな思いは、耐えられない。

そしたら、死はどうだろう？ 私達は、死をどう思っているんだろう？

わからない。怖いのは確か。でも、それ以外になにかあるのだろうか？
私達は矛盾した存在。作られた存在。そして——一度、終りを迎えた存在。
一度経験したあれを、もう一度味わいたいとは思わない。
けれど、そう。あれから逃げ切れるともまた、思っていない。

死とは必然だ。
私達が培養液から外に出たときから、終わりの運命は定められた。
ならば、それらは無意味なものなのだろうか？

わからない。

