

キャラクター名	プレイヤー名				
ライナ					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	不詳
種族	フェイ：ヴァルキリー			境遇	義理の親
出自 (効果)	いたずら			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	18	8	10	8	9
ボーナス	6	7	6	2	3	2	3
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正	1	1	1		1		
能力値	7	10	7	3	4	4	4

HP	72
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ホーリーコロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	稻妻の盾				5	1			
頭部	S3ハット				1				
胴部	S3ローブ				2		1		
補助	稻妻のマント				3	1			
装身具	稻妻の聖印								
能力値			10	0	7	0	4	11	12
スキル							2		
その他							2	2	
総計(右)			9	9					
総計(左)			10	0					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	10		10	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

所持品	
筋力のクリスタル	
器用のクリスタル	
敏捷のクリスタル	
感知のクリスタル	
侍祭のクリスタル	
迅速のクリスタル	
精霊：光のクリスタル	
弱体：放心のクリスタル	
クラスアイテム：アコライト、リンク効果	
MPポーション×10	
ハイMPポーション×6	

現在重量： 16

最大重量： 18 所持金： 0 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ヴァルキリー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の魔法ダメージ+3								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト/シナ	
効果： ダメージ0に								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果： ダメージ+SLDで武器攻撃								
エキサイトバトル	5	-	パッシブ	-	自身	-	決戦	
効果： 白兵攻撃+SLD								
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体	自動成功	-	
効果： 複数のキャラクターがいても決戦状態になるのが可能に								
ハンマーフォージ	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	打撃	
効果： 白兵ダメージに+SL×3、HPダメージを与えたらノックバック(2)								
アームズマスター：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 命中判定+1 D								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	-	-	
効果： 行動値+SLD、ラウンド終了時まで								
ファイトアピール	5	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了時まで白兵ダメージ+SL×3								
セイントセントリー I	1	フェイト	戦闘前	-	自身	-	アコライト	
効果： シーン終了時まで白兵攻撃+1 D								
セイントセントリー II	1	フェイト	ダメージ直前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： 攻撃のダメージ+2 D								
セイントセントリー III	1	-	パッシブ	-	自身	-	アコライト	
効果： セイントセントリー I の効果を +2 D に変更								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値+2								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								

命中判定：3D6+9
ダメージ：14D6+36 光魔法ダメージ、ダメージで放心+ノックバック2
(セイントセントリー、ファイトアピール込み、決戦状態の時)

エリンディルを彷彿っていたヴァルキリー。
とにかく戦いが好きで、後先考えずに突っ込んでボロボロになることもしばしば。
ギルドの烟を物珍しそうに見てたら拾われて、実力を貰わせてギルドに入ることに。
常に元気で、ハイテンション。仲間や良くしてくれた人には決まって抱き付きにかかるハグ魔。
ただ、頭が弱く、うまく機転を利かせられないのが欠点。おかげで突っ込んで玉碎することもよくある。
でも、言うことを聞かないわけでもなく、制御してくれる人がいれば割とおとなしくなる模様。
なお、そんなアホっぽいライナではあるがこれでも戦闘が得意な妖精のヴァルキリーであり、
神聖なる光魔法（物理）の一撃は実力相応である。

キャラクター名

ライナ

— プレイヤー名 —