キャラクター名

アングリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに一度、自身が使用するマニューバの宣言時、コストを支払う代わりに狂気点一点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾,白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで、命中判定+1
頭		ダンス(カンフー)		オート			1
頭		有刺鉄線		アクション	0	自身	自身が与えたダメージに使用可。白兵,肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		ラピッド			1
頭		ほとけかずら		ラピッド	0	0	支援1か妨害1
頭		つぼみ(よぶんなあたま)		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		茨触手(単分子カッター)		オート	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1