ーキャラクター名 アングリア						
ポジション	ホリック	享年	14			
メインクラス	バロック	暗示				

寵愛点

初期配置	煉獄
最大行動値	13

レクイエム

サブクラス

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

0

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに一度、自身が使用するマニューパの宣言時、コストを支払う代わりに狂気点一点加えることでコストとしてもよい。	
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾,白兵ダメージ+1	
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ	
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで、命中判定+1	
頭		ダンス(カンフー)		オート			1	
頭		有刺鉄線		アクション	0	自身	自身が与えたダメージに使用可。白兵,肉弾ダメージ+1	
胴		しんぞう		ラピッド			1	
頭		ほとけかずら		ラピッド	0	0	支援1か妨害1	
頭		つぼみ(よぶんなあたま)		オート			2	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
腕		茨触手(単分子カッター)		オート	3	0-1	白兵攻擊1+切断+連擊1	