キャラクター名: コノハ・シラヤナギ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	12(18)
冒険者Lv	4	経歴	年の離れた友達がいる		
経験点	140		異性の家族がいない		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	2		21	3
		敏捷度	5			12	2
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	9	1		20	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード 名前 鋼丸	1H両	13		2d+ 7	10	8	13										
ディフェンダー 防護点+1 名前 矢切丸	1H	12		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x10 ○□□○□□
- 工具・裁縫道具一式 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx5 ○□□○□□
- 魔香草x5 ○□□○□□
- 陽光の魔符 ○□□○□□

- 月光の魔符 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 202 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	10

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 鋼丸	元相棒 雑に扱うようになった
右手	
腰 桜丸（破損）	折れていてまったく使えないあくまで腰に下げているだけ
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 115 /合計 115

その他メモ

習得一般技能 シューメイカーLv4 テイラーLv5 ノーブルLv1
漢字は白柳琴乃花 実年齢12（）内はサバを読んで言っている年齢

普段はおしとやか 楽しくなってくると素が出始める ちょっとアタマのネジが外れている
趣味は靴作りと裁縫 そして殺した獲物の血を舐めることと見つけた面白い人・物を飽きるまで追いかけること

普段着は自作した着物と動きやすさ重視で長靴（ちょうか）完全オフでは下駄(ノーパンだよ)
一人旅では鎧や盾はしていなかったが愛用していた刀「桜丸」がへし折れたので仕方なくあくまでも見た目だけの刀で我慢している
今の刀の名前は「鋼丸」 旅の目的は付き人さんが残してきた「桜の名前が付いた刀」を見つけることと、戦うこと
そして運命の人を見つけること
本当は鎧より動きやすさがほしいし盾なんて投げ捨てたいが 今は一人旅ではないしパーティメンバーのために着ている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟