

キャラクター名
ミンス・クライスト

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	600		純潔である 空腹のあまりに失神したことがある		

技	6	器用度	16	成長	1	他修正	1	能力値	24	ボーナス	4
		敏捷度	4					10	1		
体	8	筋力	6					14	2		
		生命力	8	2				18	3		
心	6	知力	5		1			12	2		
		精神力	16					22	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 96 /合計 96	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	5	6

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル	2H	10		2d+ 8	10	8											
射程50m、装填3、ダメージ+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	2	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア小
顔	
首	小
背中	
右手	知力指輪 知力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ
HP1のゴブリンにとどめ刺されたアワレな白髪エルフの雑魚の代わりに二代目PC 1ゾロ二回とかマジsyれならんしょこれは…

「俺はミンス、魔導射手だ。特技は…特にないかもかもしれない。手先が器用だがドワーフにしては普通だしな…。まあ、魔導機のことなら任せてくれよ。子供の頃からずっと憧れてたんだ。親父に無理いってマギテック協会初等部を卒業、今から冒険者になるところだぜ。このジェザイルは有り金殆どをはたいて買ったからな、ずっと大事にしていたいと思ってる。親父は魔法が嫌いだな、剣ばかり作ってる偏屈親父だったんだが、俺のマギテックへの本気さを見て、入れてくれたんだ、感謝してるぜ。これから出会う冒険者、うまく仲良くやっていけたらいいなあ…

〜###このコメントは削除されました###〜

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕