キャラクター名: ハザマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	4070		自分にそっくりな人物を知っている		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	3		20	3
		敏捷度	8	1		19	3
体	7	筋力	10	2		19	3
		生命力	5	4		16	2
心	4	知力	8	5		17	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェンサー	7		
スカウト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
スローイング	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	10	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	10	5										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	10											
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	10											
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	10											
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 8	12	8	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 7	12	8	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 黒いハット	丈夫な素材でできている
耳	
顔	
首	
背中 黒いロングコート	丈夫な素材でできていて内側にナイフが仕込める
右手	
腰 シルバーチェーン	少し大きめのシルバーチェーン
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハザマ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

所持金	預金・借金
15300 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 330 /合計 330