キャラクター名

古朱鷺　小宵

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
切り傷	向こう傷に花が咲く
血の宴	ザンバラバラ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クリスティア	執着	3	①②③④⑤	
アニエス	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身のダメージを与えた際のみ使用可。狂気点に+1し、ダメージ+2
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント、他の姉妹が攻撃した対象に自身の攻撃判定+1　ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵に出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身のダメージを与えた際のみ使用可。攻撃マニューバか同対象の使う限り「ダメージ」となる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断　判定+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の与えたダメージ。白兵・肉弾+2
胴		きれいな衣装		オート			染め抜きの羽織
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に防御1.。腕の白兵・肉弾+1