キャラクター名	プレイヤー名
レイシア	

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
	実験志願 喩え人に戻れなくても で削除
英雄	
血の宴	
	宝物 喩え人に戻れなくても で削除
戦闘テスト	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゴリアテちゃん人形	保護	3	①②③④⑤	
メイシェン	憧憬	0	①②③④⑤	
カダベルレイナ	憧憬	0	①②③④⑤	
コースティック	尊敬	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	行動、攻撃、切断判定を基本パーツ1つで振りなおしてもよい
メインクラス		連鎖爆撃		オート	なし	自身	砲撃攻撃大成功時、連撃+1。1カウント1回
メインクラス		至近弾		オート	なし	自身	砲撃攻撃ダメージ-1、命中+2。
メインクラス		職人技		オート	なし	自身	自身の全体攻撃で、自身と姉妹はダメージを受けない。
メインクラス		火薬調整		ダメージ	0	効果参照	砲撃攻撃ダメージタイミングのみ発動可。対象の「ダメージ」マニューバ1つの効果打消し。
サブクラス		狙撃の名手		オート	なし	自身	射撃砲撃攻撃マニューバコスト-1分、攻撃判定にプラスする。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
		喩え人に戻れなくても		アクション	効果参照	自身	BP中使用。コストとして「記憶のカケラ」1つ消去。BP終了まで攻撃判定、ダメ+1。
		出力不安定(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1。毎ターン、戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷。
		刹那		オート	なし	自身	自攻撃宣言時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」を宣言できない。
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動1。
腕		アドレナリン		オート			最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ダメージ	1	自身	支援2。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃のみのみ可。
頭		集音装置(けもみみ)		オート	0	自身	最大行動値+1。行動判定大失敗時破損しない。
頭		高速演算CPU(よぶんなあたま)		オート	0	自身	最大行動値+2。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		波動砲		アクション	4	1～2	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃。攻撃判定-1。
腕		ブレスレット		オート			たからもの
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		たからもの		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。