キャラクター名
アト・ベルモーゲン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	10200		冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	7		2	18	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	6	2		12	2
心	13	知力	11	1		25	4
		精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	セラフィナイトの首輪	
背中		
右手	エルフの腕輪	敏捷+2　壊すと+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

裕福な家の下に生まれた彼女
裕福な家なだけあって多くの本と何人かの優秀な家庭教師のもとで多くのことを学んでいた。彼女自身も勉強熱心で幼い頃から多岐にわたる魔法技術と知識を磨きあげてきたが、ある日魔法練習をしていると親から知識と技術だけではだめだ社会を知らねば同人誌みたいなﾋｷﾞｨとかうんぬんとか言われ家を放り出される

(当人にとっては)わけの分からない理由で家を出ることになり途方にくれていた彼女は放り出される前に渡されたお金を元に生活していた。が、たまたま酒屋であった冒険者の友人に誘われたことにより冒険者としてスタートすることになったのだった…

コック5/ダンス3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アト・ベルモーゲン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット ○□□○□□
保存食(一週間分) ○□□○□□
魔晶石４点x5 ○□□○□□
ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
アウェイクンポーションx2 ○□□○□□
○□□○□□
使いやすい調理道具セット ○□□○□□
食器セットx6 ○□□○□□
ドレス ○□□○□□
普段着 ○□□○□□
○□□○□□
初期所持金 ○□□○□□
冒険で得たもの ○□□○□□

所持金 18008 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装備(エルフの腕輪)	50
使いやすい調理器具セット	5

名誉点 所持 132 /合計 187