

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	18	18	9	9	12	12
ボーナス	6	6	6	3	3	4	4
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	8	8	8	3	4	5	4

HP	110
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイヤランス	至近	-1	17	0	0	0	-1	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			8	0	8	0	5	12	13
スキル			3	10	1	6	3		
その他									
総計(右)			10	27					
総計(左)			11	10	8	39	8	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*4	
軍馬(ユニコーン)	
HPポーション*8	
小道具入れ	
枕	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 14
 最大重量: 24
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM: 槍	★		パッシブ					
効果:	槍命中+1D							
オートガード	3		パッシブ					
効果:	物防+SL*2 魔防+SL							
シールドストライク	3		パッシブ					
効果:	盾装備時、武器の命中+SL、威力+SL							
シールドスラム	★		パッシブ					
効果:	白兵威力+盾の重量							
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵命中+1D							
パリィ	★	4	マイナー					
効果:	回避判定+1D。命中判定-1D。自己解除、シーンまで持続							
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果:	物防+SL*3。ダメージ-1D。自己解除、シーンまで持続。							
フルディフェンス	★	5	SETUP					
効果:	ディフェンダーを同時使用。							
マジックディフェンダー	★		パッシブ					
効果:	ディフェンダーを魔防にも適応							
カバーリング	★	2	DR前				M1	
効果:	対象の代わりにダメージを受ける。							
ボルテクスアタック	★		参照				S1	
効果:	物理攻撃力+CL*10							
	1							
効果:								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果:	回避値+1D							

通常武器威力「3D+27」 バッシュ威力「8D+27」 最強威力「8D+127」
 パリィ時:自身の全ての回避+1D、命中判定-1D ディフェンダー時:自身の全ての防御+15、ダメージロール-1D

騎乗時:以上の命中、回避が+1D+1される。
 なおMP10点払う事で無条件で至近の対象に特殊攻撃判定を行ない、1D+30点の貫通が飛んでくる。

