キャラクター名: フリージア・カプリッツオ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	誰かをたすけたことがある		
経験点	550		規律に厳しい環境で育った		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14	2
		敏捷度	2	1		10	1
体	6	筋力	1	3		10	1
		生命力	14			20	3
心	16	知力	4	4		24	4
		精神力	3	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
コンジャラー	6		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 6	10	5	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された動物の骨x5	○□□○□□
強く魔化された肉x5	○□□○□□
虎目石の鋲(小)x5	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)x5	○□□○□□
黒曜石の盾(小)x5	○□□○□□

10点魔晶石x5	○□□○□□
矢(12本)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	10			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手 マナリング	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
マナリング専用化	50

名誉点 所持 280 /合計 330

その他メモ

冒険者になった理由:名声を得るため

メリアの長命種でメリアしかいない閉鎖的な環境下で村長の娘として育った。父親が村の掟が云々と厳しく言って聞かせてきたものの本人は楽天的で村の気質と正反対だったため親とよく衝突していた模様。
ある日ふて腐れて散歩に出たところ落とし穴のように場所と場所を繋げる妙な魔剣の迷宮に落っこちるはめになりそこで何故か倒れていた人をついでに拾う。
ま、いっかー。帰ろうのノリで迷宮をでるもそこは全く知らない土地だった。
実家を探したり、実家から見つけてもらうための名声を稼ぐ旅が彼女の始まりだった。彼女はその付添人を振り回しながら今日も自由奔放に駆け回る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟