

キャラクター名
BDs透過能力者 偽装名称：八重咲 メイ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	稼働2年半	性別	少女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	複数の姉妹機たち	経験	純粋培養	邂逅	教導者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
CQC	RC	4r+4	-	3		C8/コスト7《CR:ウロボロスLv2》+《原初の赤:災厄の炎Lv1》
CQC -Second Gear-	RC	9r+7	-	3		C8/コスト11《CR:ウロボロスLv2》+《原初の赤:災厄の炎Lv1》+《騒擾の嵐Lv5》+《ウィンドブレスLv1》
CQC -High Gear-(100↑)	RC	9r+4	-	11		C7/コスト7《CR:ウロボロスLv3》+《原初の赤:災厄の炎Lv2》+Dロイス戦闘用人格(ダイス+5, 攻撃力+5)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の品				ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費		
		戦闘用人格(ビサイド)	P 信頼	N 嫌気			
		処分された規格外品の姉妹	P 憧憬	N 隔意			
		横瀬 敬吾	P 執着	N 殺意			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
		最大財産P:	2	残り財産P:		0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ウロ	2	2	メジャー	至近	自身		-	
効果:								
リフレ:ウロ	2	2	Re	至近	自身		-	
効果:								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	対決	-	
効果:	【精神】で代替							
浄瑠璃の鏡	1	1	Re	-	自身	対決	-	
効果:	《RC》でドッジ。							
原初の赤:災厄の炎	1	5(4+1)	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果:	係数3、組み合わせで範囲(選択)に変更。							
背教の理	1	3	※オート	-	自身	自動成功	-	
効果:	シーン間、ウロボロス判定ダイス+[Lv*2]個 1点でもダメージを与えた際に使用可能。							
ウィンドブレス	1	2	※オート	視界	単体	対決	-	
効果:								
壁抜け(イージーフェイカ)	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	基本浸食値+1。							
真偽看破	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	ビサイドから学んだ術。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■FishMintについて
「この声さえ消えてしまえば、私は何処にも居なくなれるのに……」

ウイルスを飼いなすモノこそ世界を制するとし、
レネゲイド能力の発症を管理・安定させ支配することを目標に発足したUGN傘下兵器開発研究機構【特殊科学戦術研修所】、通称【特科研】により培養・人工覚醒させられた遺伝子操作兵【Baby-Doll'S】の安定モデル。

オーヴァード能力の感染・覚醒を人為的に管理・支配することを目的にデザインし、高い遺伝子マップ再現率を誇る第5世代モデル。
……と、言えば聞こえは良いが、実態としてはオーヴァードとしての意図的に能力を低く調整して覚醒させた戦力的に価値の低い格落ち兵器として仕上げた量産品だ。

他組織への販売を目的とした第5世代モデルは精々が銃火器の扱いや体術に関するノウハウの詰め込み、オーヴァードの耐久性や環境適応能力のみに限定した3流オーヴァードである。
故にFishMintの獲得した《透過能力》は製造者にとって完全に想定外の予測しえない発現であった。
稼働して間もなくして自覚したこの能力は生物、非生物、エネルギーすらも透過することができエージェントとして非常に優れた能力であると同時に、同時期に稼働していたどの姉妹も持ち合わせていない固有能力(アイデンティティ)だった。

" 私は周りの姉妹より【教官】の役に立てる、きっと私を褒めてくれる… "

けれど、FishMintのもう1つの特異な点が存在した……
『その能力は報告しない方がいい、すればキミは施設の方針に則り処分されるだろう』