キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	4	1	0			5

HP	23
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス	5	6	セット			【社会】	80%	
効果：	判定D+[Lv*2]							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	30m		(射撃)		
効果：	攻撃力：+[Lv+4] 命中：0 ガード値：-							
コンセント：モルフェウス	2	2	メジャー					
効果：	C値-[Lv]							
カスタマイズ	3	2	メジャー			<射撃>		
効果：	判定D+[Lv]							
ディストーション	1	2+2	メジャー			【社会】		
効果：	〈射撃〉判定を【社会】で置換							
腐食の指先	2	2	メジャー			<射撃>		
効果：	命中でシーン中対象の装甲値-[Lv*5](最大0)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								