

キャラクター名

ルイーゼ = ヴォーツェル

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	40
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命：支配

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	9	9	55	27	59	24	HP257
ボーナス	5	3	3	18	9	19	8	MP463
クラス修正	1	0	0	3	0	4	0	フェイト77
他修正				3		2		
能力値	6	3	3	24	9	25	8	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1スティックロッド (魔術士のクリスタル)			35					
左手	S1スティックシールド (暗視のクリスタル)					3	3	-2	
頭部	サークレット(伝承武具)					41			
胴部	ミスティックガーブ					6	3		
補助	練魔の外套					5	5		
装身具	ユースタスの奥義								
能力値			3	0	3	0	25	12	11
スキル									
その他	鍊金竜/リムブースト					6	6	2	20
総計(右)			3	35	3	61	42	12	31m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	鍊金竜	ポーションホルダー
トラップ解除	3		-2	1	+ 2 d	ベルトポーチ	LグレートMPポーション×5
危険感知	9			9	+ 2 d	異次元バッグ	冒険者セット
エネミー識別	24			24	+ 5 d	小道具入れ	壊れた天使の人形
アイテム鑑定	24			24	+ 2 d	L虹の輝き	枕
魔術判定	24	2		26	+ 5 d	L神竜の耳	望遠鏡
呪歌判定					+ d	L契約の宝石：水	ハイMPポーション×30
錬金術判定					+ d	L契約の宝石：光	グレートHPポーション×10
						L銀の香炉	グレートMPポーション×10
						ランチボックス	万能薬
						L野菜×5	リムブースト・メタル
現在重量： 66							
最大重量： 76						所持金： 15713	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
【種族スキル】	★							
効果：								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別判定に+2D								
マジックマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+2								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1D								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+1D								
リクルート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術スキルのコストを-2								
【メイジ】	★							
効果：								
ウォータースピア	1	1	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：水属性魔法ダメージ2D+5の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1D								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：水属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
マジックフォージ	1	2	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]								
マジックブラスト	3	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：メインプロセス終了時まで魔術の対象を単体から範囲(SL×2)体に変更する								
マジックロック	1	2	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果：トラップ解除を魔術判定で代用判定する								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃を[対象：単体※]に変更、ダメージに+[CL×10]								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：水属性の魔法ダメージを与えた場合、ラウンド終了時まで回避判定に-1Dする								
【ウィザード】	★							
効果：								
エンチャントウェポン：光	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：シーン終了時まで対象の武器攻撃の命中判定に+1D、ダメージを光属性の魔法ダメージに変更する								
エンチャントウェポン：闇	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：シーン終了時まで対象の武器攻撃へのリアクション判定に-1D、ダメージを闇属性の魔法ダメージに変更する								
チートマジック	3	7	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔術の対象を[SL+1]個以下のエンゲージから選択する								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：リゼントメントの使用回数を1増やす								
デュアルエフェクト	3	9	命中判定後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：魔法攻撃の命中判定のダイス1個の目を6に変更する								
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：光or闇属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								
コキュートス	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：水属性魔法ダメージ2D+20の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
セレスチャルスター	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果：光属性魔法ダメージ2D+20の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[ノックバック(2)]を与える。								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								
ダブルフェイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：光or闇属性の魔法でダメージを与えた場合、ラウンド終了時まで【魔法防御力】に-10する								
フロストプリズム	1	3	メジャー	30m	単体	魔術判定		
効果：水/光属性魔法ダメージ([SL+1]D+50)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[放心]を与える。（GS：力の泉）								
【エレメンタリスト】	★							
効果：								
瞬間詠唱	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了時まで【行動値】に+[SL×10]								
すべてを砕く者	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：対象が2体以上の時、魔法攻撃のダメージに+[SL×10]								
滅びのさだめ	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃の対象が行うリアクションはクリティカルしない								
魔術の王	1	-	DR時	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージロールにフェイトを使用する場合、フェイト1点につき+5Dされるようになる								
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：マジックフォージの効果を+([SL×2]D+【知力基本値】)にする。このダメージは、スキルやアイテムの効果によってダメージ軽減できず、ダメージを0に変更することもできない。								
精霊王招来	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：メインプロセス終了時まで魔法攻撃を[対象：単体※]に変更、ダメージに+【最大HP】								
精霊の怒り	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：無属性以外の魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の【物理防御力】と【魔法攻撃力】を0とみなしてダメージを算出する。このダメージは、スキルやアイテムの効果によってダメージ軽減できない。								

プレイヤー名

ルイーゼ = ヴォーツェル

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
精霊の声	1	10	判定直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：魔法攻撃の命中判定の任意のダイスを振り直す								
精霊の共鳴	1	15	DR直前	30m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：無属性以外の魔法攻撃のダメージに+【知力】								
精霊乱舞	1	フェイト3点	フロストプリズム	-	自身	自動成功		
効果：スキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更しダメージに+[CL×5]する。また、スキル、アイテムによる無効効果を受けない。								
【異才：ソーサラー】	★							
効果：								
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：判定のクリティカルを打ち消す								
フォージチャージ	1	10	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：マジックフォージの使用回数を1増やす								
マテリアルアタック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：メインプロセス終了時まで魔法攻撃のダメージを物理ダメージに変更する								
【セージ】	★							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：エネミー識別を行う								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：エンサイクロペディアとセットアップススキルを使用する								
エグザマイн	1	-	メジャー	-	自身	知力判定		
効果：情報収集判定を【知力】判定で行う。その判定に+1Dする。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「対象：場面(選択)」 「射程：視界」のすべてを対象にエネミー識別を行なえる								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：【知力】判定で代用判定する								
ラーニング：アクアマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術<水>のコストを-3する。【幸運基本値】に-3する。								
【プリーチャー】	★							
効果：								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：メインプロセス終了時まで魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】								
コネクトナーブ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了時まで特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複する。								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：フェイト1点をMP10点で代用								
【ルーンマスター】	★							
効果：								
ウォータールーン	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了時まで水属性の魔法攻撃のダメージに+5、【魔法防御力】に+[SL×2]する								
ブライトルーン	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了時まで光属性の魔法攻撃のダメージに+5、【行動値】に+SLする								
スピードルーン	3	7	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：シナリオ終了時まで【行動値】に+5、【移動力】に+5する。								

プレイヤー名

ルイーゼ = ヴォーツェル

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デュアルルーン	1	10	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	フリーアクションのルーンをふたつ使用できる							
アビリティルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力+2							
【アイテムアビリティ】	★							
効果：								
傲慢の巫女の仮面	1	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト5点消費、魔術を3回使用							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	歴史に関する【知力】判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定に+1D							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運基本値+3							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力,器用,敏捷基本値+1							
ホーム：エストネル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力,知力,精神基本値+1							
フェイス：アイン・ソフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP,MPに+2							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MPに+CL							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が筋力基本値×2							
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイト1点消費ごとにHPを[CL×2]点回復							
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイト1点消費ごとにMPをCL点回復							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術判定(難易度10)		
効果：	魔術のスキルの効果をひとつ解除する							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ポーションを1個使用する							
ハンティング	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HPを[2D+(CL×2)]点回復							
フィッシング	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	MPを[2D+(CL×2)]点回復							

ルイーゼ = ヴォーツェル

[illegible][illegible]