

キャラクター名
リユール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1 バトルパート終了時とターン終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		たからもの		オート			人形。鸚鵡みたいに言葉を繰り返す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中損傷したなら最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		くされじる		オート	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
胴		ほとけがすら		ジャッジ	0	0	支援1または妨害1