

キャラクター名  
ヴィルヘルム・グリム

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	教授	カヴァー	大学教授
	オルクス		年齢		
オプショナル					
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32%
出自	兄弟姉妹が多い	経験	多忙	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	1			4	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	1	0	1			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
短槍改	白兵	4r	2	4		6→8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
籠手		2	2		

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	2																																																						
手帳		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>タス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>阿蘇 麻奈巳</td> <td>P 感服</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ヤーコフ・グリム</td> <td>P 信頼</td> <td>N 食傷</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>オットー・グリム</td> <td>P 庇護</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>アンナ・カイトル</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費	阿蘇 麻奈巳	P 感服	N 脅威				ヤーコフ・グリム	P 信頼	N 食傷				オットー・グリム	P 庇護	N 不安				アンナ・カイトル	P 幸福感	N 悔悟					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	タス	消費																																																		
阿蘇 麻奈巳	P 感服					N 脅威																																																					
ヤーコフ・グリム	P 信頼					N 食傷																																																					
オットー・グリム	P 庇護					N 不安																																																					
アンナ・カイトル	P 幸福感	N 悔悟																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
万年筆																																																											
万能ナイフ																																																											
最大財産P:	8	残り財産P:																																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天を統べるもの	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃にプラスL×2								
鷹の翼	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態へ移行								
縛鎖の空間	1		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中時、重圧、放心を付与								
領域の盾	1		オート	至近	単体	自動		
効果: カバーリング								
隆起する大地	1		セットアップ	視界	シーン	自動		
効果:								
アニマルテイマー	1	3	メジャー					
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								