

キャラクター名
DX清四郎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム=ストーカー		ワークス	アーティスト	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	性別		
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	3			8	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術: 漫画	4		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣123(100未満)	白兵	7r+4	0			C値8 装甲無視 4回復 侵食8
赫き剣1236(100以上)	白兵	13r+4	0			赫き剣使用后 C値7 装甲無視 8回復 侵食15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.03変異種:ブラム=ストカー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート<白兵>	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 【精神】で判定。技能は白兵								
渴きの主	1	4	メジャー・リアクション	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視 HP回復LV*4 (赫き剣か素手)								
コンセントレイト<ハイマン>	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限7)								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成 (LV*2)以下のHPを消費→攻撃+(HP+8) ガード、命中0								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果: メジャーで対決。勝利した側の攻撃が命中。未行動時のみ可能。1シナリオ中LV回								
ロイヤルブラッド	2							
効果:								
完全演技	★							
効果: 自分の漫画の主人公になりきる								
日常の代行者	★							
効果: 主人公と言えばこれ								
かしずく歯車	★							
効果: 漫画を描く際に使用								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンバットシステム、始祖の血統

鮮血の一撃 ダイス増やす
 渴きの主 装甲無視
 チェンジ 自分に攻撃させる