

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
マーサ _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	450		役に立たない得意技がある 一定期間の記憶がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	2		18	3	ファイター	2		
敏捷度	8	1		15	2	コンジャラー	7		
筋力	1	4		16 + 2	3	セージ	4		
生命力	5	1		17	2	エンハンサー	1		
知力	10	3		26 + 2	4	アルケミスト	1		
精神力	7	5		25	4				

戦闘特技	説明	レベル	備考
防具習熟A/金属鎧		1-282p	p
魔法拡大/数		1-289p	p
MP軽減/コンジャラー		1-283p	p
マルチアクション		1-292p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	ポイント
ビートルスキン		
パークメイル		

名誉アイテム	点数
バトルメイジスタッフを専用発動体化	100

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナを吸うバトルメイジスタッフ	2H	9	2	2d+ 7	12	6	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑A(使用済み)x2	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

アビスシャード(使用済み)x3	○□□○□□		
魔晶石(5点)x3	○□□○□□		
魔晶石(5点)(使用済み)	○□□○□□		
叡智の腕輪(使用済み)	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3303	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 3	9	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険にでた理由 自由のために	□□□□⑤
10歳までの記憶がない少女 覚えている最も古い記憶は起きたとき、洞窟で血だまりに倒れており、周りが死体だらけであったということ。その後は手探りで洞窟から抜け出し、そのまま歩き続けて近くの町に流れ着いた。そこの人たちはマーサのことを知っており、自身の名前、年齢、そしてなんの依頼を受けたのか、誰とPTを組んでいたのか教えてもらった。どうやら、周りの死体こそが自身のPTメンバーだったようだ。 だが、自分自身にはその人たちの記憶も、何が起こったのかもわからない。…知ろう、何が起こったのか。例えそれで記憶を失うほど恐ろしかったことだとしても、私は知るべきだ。…でないと、PTを組んでいた人たちが報われない、魂が救われない。…解放してあげるんだ、私の手で	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕